キャラクター名
メリー（5Lv）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	5740				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	1		19	3
		敏捷度	5			11	1
体	14	筋力	5	2		21	3
		生命力	4	2		20	3
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	11	2		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/アーデニ	5		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヴェール	3種類以上装備で精神力上昇 （装備数-2）分
耳	聖印	
顔		
首	ロッセリーニの調声器	
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	ラル=ヴェイネのコルセット	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	とんがり帽子	魔物知識判定+1

	装備品	説明
左手		

その他メモ

#1(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) ＞ 6[4,2]+6[1,5]+4[4]+2[2]+5[4,1]+7[3,4] ＞ 30
#2(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) ＞ 12[6,6]+5[3,2]+5[5]+4[4]+10[4,6]+11[6,5] ＞ 47 ★採用
#3(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) ＞ 5[1,4]+7[6,1]+3[3]+4[4]+8[6,2]+8[2,6] ＞ 35

冒険に出た理由 6-2 自由になる為
一般技能；司書5 通訳4

■出来ること

プリースト
1R フィープロ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリー（5Lv）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆常備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□