キャラクター名: マーブル・キャット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	37		58	9
		敏捷度	9	51		72	12
体	5	筋力	5	8		18	3
		生命力	12	9		26	4
心	9	知力	9	12		30	5
		精神力	7	16		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14	エンハンサー	7
シューター	2	バード	1
フェアリーテイマー	13	ライダー	1
スカウト	13		
レンジャー	12		
セージ	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	回避行動	218 p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	2125p
影走り	2120p	魔法拡大/数	226 p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟II/ソード	221 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	23	26	17
シューター	2	11	14	5

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー		合計値	27	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリティカルブランド 全ての対象に対してクリティカルが可能になる。またC値の下限が7になる。	1H	9		2d+ 24	7	20	25										
クリティカルブランド 全ての対象に対してクリティカルが可能になる。またC値の下限が7になる。	1H	9		2d+ 24	7	20	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 101200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	82 m	246 m

回避	防護点
2d+ 27	0

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 25

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	13	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟