キャラクター名
ロッド・ピルエット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	9	6	7	10	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	4	2

HP	50
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字[1/両手/9]	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	11
スキル	ウェポンルーラー1,オートガード1,		2			2	1		
その他	サンクション			1					
総計(右)			7	12	2	11	5	6	10 m
総計(左)			8	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 12		
最大重量： 13	所持金： 12	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DL直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象を庇える。１回のメインプロセス１回								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 武器命中＋２								
スピリッツ・オブ・サムラ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 菊一文字を取得								
トルゥーアイ	1	4	DL直後	-	自身	自動成功		
効果： ダメージを5点軽減する								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 跳躍水泳登坂などの筋力判定＋１ｄ６								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 罠解除判定＋１ｄ６								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 刀による武器命中判定＋１ｄ６								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 刀を[両手]にし、攻撃力をSL*2上昇させる								
オートガード	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 物理防御+SL*2 魔法防御+SL								
サクセション	1	-	アイテム	-	-	-		
効果： プリプレイでアイテム一つの攻撃力か防御力か魔法防御を＋１する								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少時代に偶然、決闘の間に出くわし、その際、弾かれた刀によって、生死の境をさまよう大怪我おったという過去を持つ。

その決闘の片方の持つ秘薬と献身的な介護などで、一命を取り留めたが、人並みの筋力を得るまでに、１０年、その頃には秘薬の持ち主は旅立っており、残されたのは一本の刀のみ。

今となってはそれが誰の刀なのかわからぬまま、うすら覚えていた記憶の欠片に独学で刀術を学ぶ。

そんな彼は、最近になって、亡き父と同じ道の冒険者として、かの人物を探しに出る決意を決めたのだった