

キャラクター名  
白築 神夜(しらつき かぐや)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %	
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	1			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シューターズジャケット	20	3	-2	-2	射撃判定ダイス+1個

所持品	
専門家	
情報屋	

合計装甲: 3    合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
デュラハン	P 執着	N 殺意		
両親	P 庇護	N 恐怖		
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
(影の武具)光の銃	4	2	セット	至近	自身	自動	5	
効果: 射撃 <射撃>攻撃+[LV+2-1]、射程視界。武器なら攻撃とガード-1、防具なら装甲値-2								
(原初の青)ターゲットィング	3	2+1	マイナー	至近	自身	自動	3	
効果: 技能白兵または射撃の武器による攻撃の判定ダイスを+LV個する								
コンセントレイト	3	2	メジャー				3	
効果: C値-LVする(下限値7)								
ペネトレイト	1	3+1	メジャー	武器		白射対	1	
効果: 装甲値無視、判定ダイス-1								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範(選)	白射対	1	
効果: 攻撃の対象を範囲(選択)とする。武器は壊れる。								
(原初の黒)リミットリリース	1	6+1	オート	至近	自身	自動	100↑,S1	
効果: 自身の判定直前、C値-1(下限5)。シナリオ1回。								
(原初の紫)妖精の手	3	4+1	オート	視界	単体	自動	3,SLV	
効果: 対象の判定ダイス直後に使用。ダイス目を一つ10にする。1判定に1回使用でき、シナリオLV回使える。								
黄金錬成	2		常時	至近	自身	自動	3	
効果: 常備化ポイントを+[LVx10]する。侵蝕基本値+3する								
テクスチャーチェンジ	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 機能を維持したまま外見を変更する。侵蝕基本値+1								
(イージーフェイカー)快適室温	1		メジャー	至近		自動		
効果: 最も快適な温度をもたらす。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キミはUGNロンドン支部に所属するUGNチルドレンだ。キミは、かつて“デュラハン”と呼ばれるジャームが巻き起こした惨劇によって家族を亡くしている。雪の降るクリスマスの日にキミの家族は『首無し死体』へと変えられ、キミもそうなる——はずだった。キミは皮肉にも、“デュラハン”を切欠にしてオーヴァードとして目覚めたのだ。その後、UGNに保護されて今に至るが、あの日の惨劇は悪夢となってキミを苛んでいる。ある日、キミは“デュラハン”が再びロンドンに姿を現したという知らせを受け、改めて倒すことを決意するのだった。

■判定(公式Q&Aより)  
●クリティカル下限値  
Q: クリティカル値が変化するエフェクトを複数組み合わせた場合、どのように処理すればよいですか?  
A: まず、その判定に与えるクリティカル値への修正をすべて合計してください。その後、判定に効果を発揮しているエフェクトの下限値を確認し、もっとも低いものを適用してください。  
Q: 《コンセントレイト》4レベルを組み合わせた判定に対し、タイタスで「クリティカル値を-1する」を使用しました。この際のクリティカル値はどうなりますか?  
A: タイタスの効果は、エフェクトによるクリティカル値が確定した後に適用してください。  
上記の場合、《コンセントレイト》の下限値は7ですのでクリティカル値が7。その後、タイタスの効果で1下がるので6となります。  
タイタスの効果によるクリティカル下限値は2ですが、それはエフェクトの組み合わせ時には適用されません。  
[http://www.fear.co.jp/dbx3rd/support/fdc3\\_220222.txt](http://www.fear.co.jp/dbx3rd/support/fdc3_220222.txt)