キャラクター名

クローリク・カトラリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
戦火	自らの意思で戦争に身を投じた。そうするしか生きるすべが無かった。お金もない、家もない、今日食べる物にすら困る私にとって、唯一の稼ぎ場だった…。
飢え	お腹がすいた。何日食事を取っていないのだろう？かつて親友だった彼は食いつくした。そろそろ食料を探さなきゃ…。
青い空	過去に見た澄み渡った空を目指して、今を見つめる

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チサ	執着	3	①②③④⑤	
リゼ	独占	3	①②③④⑤	
むるぐ	対抗	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		欠落した羞恥心		オート	なし	自身	胴部位にある損傷したパーツのマニューバをそのまま使用して良い。
メインクラス		サイコパス		オート	なし	自身	対象ユニットの対象判定において1d3+1する。自動成功（クリティカル含む）でも振り直しができない。自動で「行為判定」を獲得している場合、自動で獲得した「行為判定」を消費する。
メインクラス		ボーパルバニー		オート	なし	自身	このユニットの攻撃判定において、出目が3or4の場合、1d6を振り直しできる。変化で「攻撃」を持つアビリティ3or4or5or6の場合、1d6を振り直しできる。この効果で振り直しが発生した対象ユニットの対象判定においてダメージ+1する。変化で攻撃回数に+1or2or3する。
サブクラス		曲芸		オート	なし	自身	セッション開始前、攻撃マニューバの装備部位を『任意の箇所』に変更して良い。
ポジション		白貌の死化粧		オート	なし	自身	頭部位にある損傷したパーツのマニューバをそのまま使用してよい。
サブクラス		執念の歩み(多脚機巧)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、『余分な足』『はりつき』の強化パーツを獲得する。
ポジション		無頓着		オート	なし	自身	『たからもの』に対して発狂状態の際、未練の効果を無視してよい。また、『たからもの』が損傷した際に追加する狂気点の追加を無視してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定でこのパーツを使用した際、大失敗しても破損しない。
頭		キリングドール		オート	なし	自身	対象ユニットの攻撃判定において1d3振り直しできる。1d3で3を出した場合、自動成功とする。1d3で1を出した場合、自動失敗とする。攻撃時ATタンポート1段階増加させる。自動でバランサー1段階減少させる。攻撃回数に+1する。攻撃回数において1d3を振り直しできない。
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ハイレグ		オート	なし	自身	最大行動値+2。このマニューバの装備箇所にダメージを受けた際、ダメージタイミング終了時にこのパーツを損傷させる。
胴		Tバック		オート	なし	自身	『胴部位にある攻撃マニューバ』の攻撃判定において出目+1してもよい。
胴		バニースーツ		オート	なし	自身	移動量に1d3+1する。攻撃回数に-1する。攻撃ATタンポート1段階減少させる。1d3で1or2を出した場合、自動成功とする。攻撃回数に+1する。対象ユニットの攻撃判定において1d3を振り直しできない。1d3で1を出した場合、自動失敗とする。攻撃回数に+1する。攻撃回数に-1or2or3する。
胴		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断(切断判定修正-2)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1