

キャラクター名 アルマ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	6-4-5 濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	500		2-5-4 のめり込む趣味がある チェス等のボードゲームを嗜む(PLは強くない)		
			2-1-5 罪を犯したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	8		22 + 2	4	ファイター	7		
	敏捷度	3	5		15	2	レンジャー	5		
体	筋力	6	2		16 + 2	3	セージ	5		
	生命力	3	3		14	2	エンハンサー	1		
心	知力	12	3		21	3	ライダー	5		
	精神力	12	5		23	3	ウォーリーダー	5		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	神紀文明語		○
鋭い目	2120p	汎用蛮族語	○	○
防具習熟/盾	222 p	魔動機文明語		○
挑発攻撃	225 p	魔法文明語	○	
防具習熟II/盾	222 p			
頑強	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
攻撃阻害	
高所攻撃	
威嚇	
騎獣の献身	
軍師の知略	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 10	10	10	20										
スピア	2H	15		2d+ 11	10	10	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	13	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
目覚ましピアス	装備者が寝たら起こす。達成15
顔	
首	背水のネックレス ルミエル92P
背中	ウェポンホルダー 武器、盾を戦闘中でも補助動作で変更可能
右手	筋力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他栄光の軍師徽章	軍師徽章売却損額含む+20名誉

装備品	説明
左手	器用増強の腕輪

その他メモ  
 幼少期に友達のお菓子をおもちゃを盗ったことがバシ折檻を受けた経験がある。その後、悪ガキに前科を利用して折檻を受ける。身の潔白は証明できたが一度犯した罪はなかなか覆せないと学ぶ。以降、潔白であることに努め、騎士道文化に触れる。それからは騎士に憧れ志し続ける。途中で武士道を勘違いでがっかりと齟ったため和洋折衷を間違えた感じに仕上がつつある。たとえば西洋鎧と顔の下半分を覆う武者仮面を併用するイメージ。  
 要約：王道騎士を目指す武者っ子少年。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵

