□ プレイヤー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイヤー名 □ ブレイヤー名												٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
 											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
														効果	:	•		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
ランドローム モルフェウス ワークス UGNチルドレンC カヴァー													リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
										効果	:	•		=	コスト分の	HPで復活							
オプショナル 年齢 性別											インスタントホ゛ム	7	2	メシ゛ャー	至近	-	白兵	-					
覚醒					衝動	b	·			初期係	食率	0	9	効果	:	·		攻撃力	JLv*2白乒	攻擊,装甲	貫通		
				_										┧┕	フ゛ラストフォーカス	5	4	メシ゛ャー		単体	白兵	リミット	
出自					経験	본				避	逅			効果				1.50	攻撃力-		L		
	基	本値	ワークス	、ボ	ーナス	z .	成長	他修	₹正	能力値	HP		25	1 <u> </u>	コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メシ゛ャー			シント`□ <i>-L</i>	_	
肉体	_	2	0		0					2	行動値	_	9	効果					C値(4-21		
感覚	_	4	0		0					4	(非装備)	_	9	1	砂の加護	5	3	オート		単体		-	
精神		0	1		0					1	戦闘移	_	14	効果						,疗沙,"1回			
社会		2	0		0					2	全力移	_	28	1	砂塵霊	5	2	オート		自身		リミット	
			<u> </u>				ı	Vote 4 ch			**^			効果	:		1	がりかり	護以撃時, 	攻撃力+l	_v^4 T		
肉体			- ++4					精神 技能 SL 修訂			社会 技能 SL 修正			-		★							
技能	SL	修正			3L	修正		文能 R C		修正	技能	SL	修正	効果		*					I		
白兵 回避	1		射動					R C 意志	1		交渉 調達			】 効果		<u> </u>							
運転:	'		芸術:	₹			知識				<u>神達</u> 情報:UGN	1			•								
運転:			芸術:				知識知識				情報:	+ '		】									
運転:		芸術:			_	知識:			情報:				•										
運転:			芸術:				知識				情報:			】 効果									
運転:			芸術:				知識				情報:				·								
											l			」	:								
武器・コンボ			能力(G値 攻撃力		力射程		メモ													
				0										効果	:								
														$\downarrow \vdash$									
														効果	:					1			
														┚┝▔									
	防具		価格	装甲	0	避	行動			メモ				効果	:		'			'			
]									
所持品 合計装甲: O 合計回避: O												:	0]									
ロイス														٦									
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費									;														
									申し子: イクトーゼターor変異種ドパルドガーP N					1									
									P N														
									P N														
							$\exists \vdash$	P N					1										
									P N					1									
									P N					1									
										Р	N		++	1									
				<u> </u>									_										
									最大財産P: 4 残り財産P:] [