キャラクター名

少年

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		稼働装置		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		信号斜桁		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		がらすのかけら		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		死に損ない		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
				オート			
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断（相手は切断判定修正－２）
腕		かよわいて		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		からっぽのうで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		お菓子袋		オート			
				オート			
胴		にせもの		ダメージ	1	自身	ダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」無効化、１ターンに何度でも使用可
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時パーツ１つ損傷
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぐちゃぐちゃ		オート	なし	なし	なし
胴		ぐちゃぐちゃ		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１