キャラクター名: 拳闘士

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌(大型草食獣)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	4500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18	3
		敏捷度	7	4		22 + 2	4
体	7	筋力	7	3		17 + 1	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	6		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂鋼拳 グラップラー専用。パンチを強化。素手としても扱う。	1H拳	0	1	2d+ 10	12	10	15										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
回避行動	1-279 p		p
インファイト	1-284 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 22600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
装飾品	50
流派入門	50
秘伝修得1	20
秘伝修得2	30

名誉点 所持 100 /合計 250

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟