キャラクター名

ナシラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
53: ひとりぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
80: 遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル３改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0-1	移動妨害１＋転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			03：小さなアンデッド（小鳥）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値＋２