キャラクター名
逸見　大五郎　いつみだいごろう

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	17才(高3)
クラブ	部	**クラス**	3 年	1 組	
経緯	漠然…周囲にのまれ、なんとなく流されているうちに気付いたら入学していた				
好き	カメラ、熊（リアル）（ツキノワグマ）				
嫌い	天使、トマト				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	14		14	2d+ 4
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	6		6	2d+ 2
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		1/1	
2				
4	シルバーリング		1	魔法制限

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
生存訓練			魔力開発			ライトヒール			祝福			ヒール		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			1			2	2	学力	1	アウル1	青春力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 常駐			○ 常駐			○ 補助			○ 支援			○ 支援		
生命力限界値[授業Lv＊5]点上昇			アウル限界値[授業Lv＊1]点上昇			好きな時に使用可能。 アウルを１点消費するたび、同じジーンに登場しているキャラー人を目標に選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでも良い） 目標の生命力を[1D6+そのキャラに対する〈好意〉]点回復			戦闘中、射程内のキャラー人を目標に選ぶ。 指定能力の判定成功でそのシーン間目標の命中判定の達成値を[授業Lv*1]点上昇。さらに生命力を1D6点、変調を一つ回復。 この効果は累積しない			自分と同じシーンに登場しているキャラー人を目標に選ぶ。 指定能力の判定に成功で目標の生命力を[判定の達成値*1]点回復する この効果は１日に[授業Lv*1]度まで使用できる		

放課後

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
クラブ			バンド											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 常駐			○ 常駐			○			○			○		
クラブにちなんだ単語）力という副能力の基本値を[コミュLV＊3]点得る。			青春力の修正値が[コミュLv＊2]点上昇											

専攻

レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5