

キャラクター名
立花 優

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
【白い部屋】	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの度せた顔は、あの度せた顔は、あなた自身のものだろうか、生きていたけど動けなかったあなたは、死んでしまったあなた。あなたにとってはどちらが…
【雨の中】	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注ぐ水だけで周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強靱でもない。ただあなたの体を濡らし、冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしくて切ない。
【鳥籠の鳥】	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない様に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰か笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、誰かにあった笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳せさせる。
【神様】	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかも知れない。
【迷子】	はぐれてしまった1人きり。あなたは何をかわらないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは記憶と同じで、見ているのは知らない人ばかり。それでも、あの時はあの人がいいた…
【料理】	料理を作っていた。野菜を切って、揚げかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて、誰か最初は何もつくれなくて、けれどだんだんと上手に、上手にでも料理の味を思い出せない。おしく、作られていたのか、な。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	3	5
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トラス	憧憬	3 ①②③④⑤	
蒼葉。	憧憬	0 ①②③④⑤	
うらら	信頼	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		リミットグローヴ		ジャッジ	効果参照	自身	あなたの攻撃判定のみ使用可。あなたは自身の基本パーツ1つを選択する。選択できなかった基本パーツ全てを損傷する。支障(損傷)したパーツ数。
ポジション		求道		ダメージ	狂1	自身	あなたが与えた攻撃でのみ使用可。この攻撃の追加効果は無効化できない。
ポジション		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする。1つ
ポジション		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		喧嘩の流儀(テーブルマナー)		ダメージ	0	自身	あなたが与えた攻撃にのみ使用可。この攻撃の切断は無効化できない。
メインクラス		枯れない欲望(大食漢)		オート	なし	自身	自身の与えるダメージ+1してよい。あなたはターン終了時と戦闘終了時に【はらわた】か任意の強化パーツ1つを損傷する。
メインクラス		偽善の行動(食の探究者)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、基本パーツ【はらわた】を追加で2つ得る。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		浮かぶ目玉		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツは損傷させると、基本パーツとして扱う。このパーツは選択可能であれば最優先で損傷する。
頭		ぶんまわし(回転斬り)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。白兵・肉弾ダメージ+1、以降ターン中、あなたの攻撃判定・出目+2の修正を得る(重複する)。1ターンに何度でも使用可。
頭		黒帯		ラピッド	2	自身	以降、このターン中の肉弾ダメージ+1、出目+1。
頭		悪魔の瞳		ラピッド	1	0	移動妨害 1。
頭		むぎわら帽子		オート	なし	自身	あなたが行う対話判定出目+2、あなたへの攻撃出目・ダメージ+1。
頭		【スポーツ用品】		オート	なし	0	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガストロフォーク		アクション	3	0	肉弾攻撃2+切断(修正-2)。この切断判定に対象が失敗した際、あなたは任意の強化パーツ1つを修復してもよい。
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
腕		イージスのこて		オート	なし	自身	腕のみ、常に防御2。この効果は、パーツが損傷している場合、失われる。また、修復時のみ基本パーツとして扱ってもよい。
腕		帯電		ラピッド	0	自身	以降このターン中、あなたの肉弾攻撃マニューバは「ダメージを受けた対象は、次カウントでの攻撃出目-1。重複不可」の効果を得る。
腕		名刀(カネヒラの刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。破損したら永久ロス
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1