

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	9
種族	妖精			境遇	正体
出自 (効果)	謎の妖精			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	6	6	8	13	9
ボーナス	4	3	2	2	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	2	2	5	3

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		4	0	4	0	5	6	11
スキル				7					
その他									
	総計(右)		5	11					
	総計(左)				3	4	5	6	11
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 4
 最大重量: 14
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	白兵ダメ+5 回避-2							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	白兵ダメ+筋力							
アームズマスタリ:格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果:	命中+1D							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果:	武器攻撃+精神							
スラッシュブロウ	1	3	ダメージ前		自身			
効果:	ダメージSL×2D							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	自身	命中		
効果:	無属性魔法ダメージに変換 SL×2ダメージ							
ストロングスタイル	1		セットアップ					
効果:								
フェイス:グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ+2							
ベアアップ	1							
効果:	精神+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スプリガン+バッシュ+スマッシュ (11)
 命中 3D+5
 ダメージ 4D+18
 回避 2D+1