キャラクター名: リドミラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	経歴表　国王に会ったことがある		
経験点	7680		大きな挫折をしたことがある		
			最高の冒険者になるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	3		23 + 2	4
		敏捷度	5	3		17	2
体	5	筋力	6	7		18 + 2	3
		生命力	11	10		26	4
心	12	知力	8			20	3
		精神力	10	7		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/樹人ダリオン	8		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード・カスタム+1 必筋+2　威力+2　価格追加300G　魔法の武器５０００G	1H両	15	1	2d+ 12	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識＋１
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	うでわ	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	うでわ	

その他メモ

樹人ダリオンの魔法　ルルブ２　P179参照
Lv2　フォレストパス　術者/術者/３時間/任意/MP1　自然環境でMHP+3
Lv4　バインディング・ソーン　１体X/2(30m)起点指定/30秒(3R)短縮/MP5　命中力・回避力判定-1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リドミラ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
保存食一週間	○□□○□□
魔晶石（4点）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（4点）	○□□○□□
魔晶石（4点）	○□□○□□
水着	○□□○□□
救命草	○□□○□□
寄付	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
前金　12/24	○□□○□□
前金　2021/08/05	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
保存食一週間　7/7	○□□○□□
乗合馬車	○□□○□□

所持金 88752 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 118 /合計 118