

キャラクター名 病葉 楸(わくらば ひさぎ) プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|-------------|-------|---------------|
| シンドローム | バロール バロール | | ワークス | フリーター | カヴァー | フリーター |
| | バロール | | | 年齢 | 22 | 性別 |
| オプション | 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 兄弟/病葉 椿 | | 経験 | 空白期間/UGN関係者 | 邂逅 | 忘却/昔近所に住んでいた子 |

| | | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | 3 | 7 | | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|----------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転:四輪自動車 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報:ウェブ | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------------|---------|------------|------------------|--------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タ イ ム ス | 消 費 | |
| 実験体(ロストナンバー) | P | N | | | |
| 兄弟/病葉 椿 | P 憧憬 | N 劣等感 | | | |
| 忘却/昔近所に住んでいた子 | P 庇護 | N 憐憫 | | | |
| PC間ロイス/朝日奈 舞音 | P 尊敬 | N 劣等感 | | | |
| シナリオロイス/ドクターアーノ | P 好奇心 | N 不信感 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------|-----------------------------|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 黒星の門 | 4 | 2 | Xジャー | - | - | - | ピョア | |
| 効果: | 判定D+[Lv+1]、同イング可になる | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: | 相手の行動阻害、1シリア1回 | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象の【行動値】-[Lv×3]、ラウンド間 | | | | | | | |
| コネ:バロール | 2 | 2 | Xジャー | - | シンドローム | - | - | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 5 | 1 | Xジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 〈RC〉攻:+[Lv×2+2]の射撃攻撃、同イング不可 | | | | | | | |
| 魔王の覇気 | 3 | 2 | Xジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃が命中した場合、対象の次の攻:-[Lv×2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

一人称:僕
二人称:あなた、君

「子供は本当に苦手なんですけど……」
「どうせ僕なんて賑わいの一部にもなれない、協調性のない枯れ木ですよ……ハハッ……はぁ」
「オラアどけどけエ!!!!!!!!!!全部ブツ潰してやるよ!!!!!!!!!!!!!!」

幼少期から優秀な兄と自分を比べて劣等感を抱いていた。
そのため自己肯定感が低く卑屈な性格。
いつもボンボン喋っている。
よく「おじさん」と呼ばれるがまだ若い。

昔近所に住んでいた仲のいい子(8歳くらい)が難病患者で、そんな子を救ってあげたいと思ったことがきっかけで医師を志すようになった。
しかし医大に浪人、アルバイトと受験勉強をがんばっていたところ兄と共にジャームに襲われ、覚醒した。
(この時兄が秘密裏に持っていた、レネゲイドを強化する薬品を投与されている。覚醒はそれによるものだったが病葉自身は気付いていない)
兄はその時に死亡している。

覚醒してわけのわからない力を手に入れたことやずっとコンプレックスに思っていた兄の死により、なんかいろいろどうでもよくなった。
浪人中に所属していたアルバイトを細々と続けつつ、UGNにもなんとなく協力している。が、基本的に無気力。

今でも人を救うような職業に就いている人のことは心の奥ですごいなぁと思っている。
もう自分には無理だなぁとも思っている。