

キャラクター名  
藍川 凜

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
シャワー	
双子	
最終戦争	
亡者	
隠れ場所	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルネ	憧憬	0 ①②③④⑤	
フリ	執着	1 ①②③④⑤	
ジュゼッピーナ	保護	1 ①②③④⑤	
クジョウ	友情	0 ①②③④⑤	
ガーベイジ	嫌悪	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。コストに任意未練の狂気+1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強襲判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ一つを損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		シュシュ (けもみみ)		オート	なし	自身	1、このパーツでの行動判定大失敗時損傷なし。
頭		空間認識 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		ネックレス (たからもの)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとしてあなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ1 (重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ+1
腕		ポインセチアの種 (たからもの)		オート	なし	なし	たからもの
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2 装備箇所にダメージを受けた場合、その箇所の任意の基本パーツを追加一つで損傷する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1