キャラクター名

ジュゼッピーナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
蟲	
亡者	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アクセサリー	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
藍川 凛	独占	0	①②③④⑤	
フリ	依存	0	①②③④⑤	
エルネ	独占	0	①②③④⑤	
クジョウ	恋心	0	①②③④⑤	
ガーベイジ	信頼	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ消費、行動・攻撃・切断判定
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ガントレット
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵だめーじ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自分のダメージに白兵・肉弾ダメージ+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		さいきょうなあほげ(よぶんなあたま)		オート	なし	自分	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1＋切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自分	腕のみ防御+1、+1白兵・肉弾ダメージ
腕		アームバイス		オート	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ消費、白兵・肉弾ダメ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１