

キャラクター名
アズミ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
44.鏡台	
α 90.恋多く	
β 61.呼び鈴	
おうち	この部屋を見ていると、自分の生前を思い出す。お気に入りの服、大好きな居場所、家族との思い出……思い出した記憶はどれも空っぽなものだが、死人の体となってはひどく悲しくも思う。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カトレア	憧憬	3 ①②③④⑤	
ナナカ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上に姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい。
メインクラス		マジカ(殺劇)		オート	なし	自身	BPEで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		女子力(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		鉄壁メイク(けもみみ)		オート	なし	自身	1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1カウントに何度も使用可。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		写真		オート	なし	なし	みんなで撮った思い出っばい！めちゃくちゃ大事
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		フクワクドキドキ(しんぞう)		オート	なし	自身	1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1