

キャラクター名 リコ NPC プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-58000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	18		8	30 + 2	5				
体	11	敏捷度	6		2	12	2	マジテック	7		
		筋力	12		7	30 + 2	5	レンジャー	9		
心	5	生命力	12		7	30 + 3	5	エンハンサー	7		
		知力	6		1	12	2				
		精神力	18		1	24	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリエ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
	ファイター	9	14	11
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	フォートレス		27	-3
	盾	タワーシールド		17	
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	無尽槌	1H	30	0	2d+ 14	10	18	45										
	<small>捨て身攻撃命中時、受ける確定ダメージを倍にし、DBを倍にする。1戦闘1度のみ</small>																	

一般装備品	(消耗チェック)
HPポーションx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
陽光護符 II x5	○□□○□□
月光護符 II x5	○□□○□□
保存食1週間x5	○□□○□□

その他遺跡探索用装備	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	11	90
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	9			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けるとMP1点回復
耳 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
顔 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳が可能
首 奇跡の首飾り	生死判定やり直し
背中 サーマルマント	炎と水・氷ダメージ-1 温度変化に対応
右手 スマルティエの器用の腕輪	
腰 グリーンベルト	いつでも自然
足 スマルティエのアソカルスリーブ	転倒起き上がり時のペナ-1
その他ローテイングマジック	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕