

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	カウンター
	オルクス				
オプション	モルフェウス	年齢		性別	男
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33%
出自	権力者の血統	経験	大成功	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↓	白兵	5r+7		22		
100↓	白兵	5r+7		34		範囲攻撃+3可
100↓砂の加護	白兵	8r+7		34		砂の加護適用、範囲+3攻撃可
100↑	白兵	9r+7		41		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブレス	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者『祈りの造花』	P	N		
教育者	P 尊敬	N 嫌気		
異 行哉	P 信頼	N 不安		
ダン	P 遺志	N 不安		
飛鳥	P 信頼	N 不安		
	P 庇護	N 不安		
遠野 暁	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-LV (下限7)								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	〈白兵〉	リミット	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	-	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[LV*2]mする。								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%↑	
効果: あなたが行う攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃力を+[使用している武器ひとつの攻撃力]する。ただしこのエフェクトを使用したメインプロセス終了時に使用した武器は破壊される。								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
剣精の手	2	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《カスタマイズ》を組み合わせた武器攻撃の判定を振った直後に使用。判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは1回の判定につき1回使用でき、1シナリオ [LV+1]回まで。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲 (選択)	〈白兵〉		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲 (選択) に変更する。ただし、判定後にあなたの装備している武器は全て破壊される。								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+[LV+1]個する。このエフェクトは1ラウンド1回まで使用できる。								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 (攻撃力12)								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定のダイスを振った直後に使用。判定のダイス目の1つを10に変更する。1シナリオLV回。								
マルチアクション	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: マイナーアクションで行える、エフェクト以外の行動を1つ行える。1シナリオLV回。								
贖作師	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								

--	--	--	--	--

