キャラクター名
ユウゼン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	60
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	13	9	15	7
ボーナス	2	2	3	4	3	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	6	4	6	2

HP	27
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	4	6	8	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション※使用済	
MPポーション※使用済	
冒険者セット	
小道具入れ	

現在重量： 2		
最大重量： 7	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D+10火属性ダメ								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアクラップ	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法火ダメを+【SL×2】し、ダメージを与えたら【威圧】								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」にする								
トレーニング：精神	1		パッシヴ			自動成功		
効果： 能力基本値+3								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ			自動成功		
効果： 魔術知識の知力判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エルダナーンの中では比較的低めな身長がコンプレックスだったが、忍者として生きるのには適していると気付いた。
忍びの里で高名な忍者に弟子入りし技術を磨いたものの、元々身につけていた魔術との融合忍術は邪道とされ里を追われる。