キャラクター名
廿日美月

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	OL
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	政治権力	経験	三面記事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂話好きの友人	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
思い出の一品	
応急手当セット	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
廿日華歳（はつかかさい）	P 誠意	N 疎外感		
波多野譲二（はたのじょうじ）	P 親近感	N 食傷		
春日恭二（かすがきょうじ）	P 遺志	N 悔悟		
都築京香（つづききょうか）	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのダイスをLv個。そのメジャーアクションが攻撃の場合、攻撃力+5								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲	-		
効果： 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更　シナリオLv回								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ソラリスのエフェクトを使用する直前、エフェクトの射程を視界に変更。1シーンLv回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のCr値-1（下限値6）し、判定のダイスを+[Lv×2]個								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 相手の判定の直前、判定を失敗にする。自動成功は防げない。シナリオ1回。								
灰色の庭	2	2	セット	視界	単体	自動		
効果： ラウンドの間、対象の【行動値】を-[Lv×3]								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果： EA p35								
偏差把握	1		メジャー	視界	シーン	自動		
効果： EA p35								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Dx3rdスーパーシナリオポート「サクラ・デイドリーム」　経験10点
127だし6d10もあれば行けると思ったら26になるとは思わないじゃん！？！？！？？！　酷い話だよ！／(^o^)＼