

キャラクター名 レミル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	13	経歴	○人族を助けたことがある		
経験点	0		死を恐れていない(いなかった) 育ての親に拾われた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5		20	3	ファイター	7	アルケミスト	1
体	8	敏捷度	8	6		24	4	コンジャラー	2		
		筋力	16	8		32 + 2	5	プリースト/シーン	13		
心	13	生命力	6	22		36	6	レンジャー	9		
		知力	8	16		37	6	セージ	9		
		精神力	5	13		31	5	エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔晶石の達人	IB32p
ルーンマスター	IB34p	頑強	IB29p
治癒適性	2122p	防具の達人	IB32p
不屈	2123p	ダブルキャスト	IB37p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工インペリアル		33	-1	15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター		合計値	10 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
アルケミーキットとして使用可能 賦術の射程+10m				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	19

HP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	13	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
78

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復ーゾロしても魔力点分回復
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復力+1
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 聖印(シーン)	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
かつて生みの親に捨てられていたところシーン神殿に拾われて育てられたラルヴァの少女。そこは何故か蛮族である自分を受け入れてくれて、特に捻くれることもなく普通に育って行った。無論敬虔なシーン信徒である。今では「スカレットP」として各地でプロデュースなるものをしているらしい。仕事仲間は今全て自らが助けた人である。分け隔てなく受け入れ、一緒に仕事をしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
拾われた命であることを自覚しているからか、彼女自身は死を恐れておらず、むしろ他の人が死ぬくらいなら自分が死ぬと言った考え方である(その割にかばうがないのは粋の都合上)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
冒険者として活動していることも多いが、その殆どがネタ探しだとか。体を張ってネタを探すのが彼女のモットーらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
因みに所持金欄は冒険者活動の為の資金であり、実際の残金がこれだけということではない。断じて。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

