キャラクター名
"師範代"シノノメホワイトスカイ

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	5		18	3
		敏捷度	8	2		18 + 1	3
体	5	筋力	4	5		14	2
		生命力	4	1		10	1
心	5	知力	8	5		18	3
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	4		
コンジャラー	4		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ニンジャ装束		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クナイ 投げても使用可	1H投	3		2d+ 8	9	7	3										
スリケン 投擲専用	1H投	1	1	2d+ 9	10	7	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	4	7			

装備品		説明
頭	人族帽子	装備者を人族と誤認する。真偽判定目標14
耳		
顔	ニンジャのメンポ	強者仮面相当。装備者への魔物知識判定-2
首		
背中		
右手	ｲｱﾝﾅの黄金のﾌﾞﾚｽﾚｯﾄ	魔法の発動体＋スカウトツール
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	割る用

その他メモ

＜種の限界＞　Lv5までしか成長できない。種族の成長限界。
＜軽視＞　ザコ種族なので軽視されやすい。攻撃対象の優先度が最低になる（他に攻撃対象がいない場合は無効）
＜小さな匠＞　非戦闘時の器用度判定全般に+2。また一般技能を合計Lv15まで習得可能

◆一般技能　現在成長ポイント：0

ギャングスタLv8　：　忍術道場の師範。ということはニンジャの元締めだ。手駒を使うこともある。
【知力】真偽・宝物鑑定・薬品学・魔物知識(人族限定)　2d6+11
【精神】恫喝　2d6+11
！Lv5 - 二つ名を名乗れる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"師範代"シノノメホワイトスカイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
忍者セット	○□□○□□
クナイx30	○□□○□□
スリケンx50	○□□○□□
ストーンx99	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
	○□□○□□
スノーパーム化粧水x5	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
精肉道具セット	○□□○□□
燻製キット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された樫の枝x10	○□□○□□
強く魔化された藁束	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
鋼玉の守護(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□