

キャラクター名
轟木 渡

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		6
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報: K市		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
原初の混沌	
ミーミルの覚書	
コネ:手配師	
オーヴァード空手	
アンイールディングウィル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特権階級	P	N		
霧谷雄吾	P 有為	N 猜疑心		
ディアボロス	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天使の階梯	3	5	メジャー	視界	単体	<交渉>	80↑	
効果: C値-1(下限6),判定達成値+[LV*2]								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスを振った直後に使用,ダイス目を1つ10に変更,1回の判定につき1回まで,シナリオLV回								
妖精の輪	3	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《妖精の手》と同時使用,判定中に《妖精の手》を使用していた場合でも追加でもう1回だけ《妖精の手》使用可,1判定1回,シナリオLV回								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象3体に変更,シナリオLV回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
世界の注視	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: その場にいる全員の視線を自分に集める								
シークレットトーク	★		オート	至近	自身	自動		
効果: オーヴァードのみ通じる声で会話								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とどろき わたる
 PL:まめ
 使用:基本ルルプ1・2、上級、UG、IC、EA、LM、BC、RW

UGN日本支部の前身、護人会の創設者にして初代日本支部長であった空手家、故・轟木源十郎の孫であり、アクシズに所属する中立派の高校生。幼い頃から英才教育を受け、空手部の主将を務める成績優秀な高校生。性格は少し尊大。プロジェクト・アダムカドモンによる祖父の進退やレネゲイドの世界の真実を幼い頃から目の当たりにしているため、自身の送る日常はかりそめであると考えており、裏の世界での自身の立場や使命に執着心が強い。戦闘では祖父から教わった空手で培った大きな声で仲間を応援したり、手段を選ばない時もある。

ハイキャッスル(UG33)
 メジャーアクション使用でEロイス以外のあらゆるものを取得可能,取得したものはシナリオ終了時に失われる,GM拒否可能,シナリオ1

Dロイス
 神の教え(OC41)他者のコンボ侵蝕を0にする,自身侵蝕率+5,自身対象不可,シナリオ1
 名將(DR136)《名將の指揮》1LV取得
 《名將の指揮》(最大3LV)セットアップ/-/自動成功/シーン(選択)/視界/4/-
 同意した対象は戦闘移動,R間メジャーアクション判定D+LV,自身対象不可,使用したR間自身行動値1

エネミーアイテム
 勇気の仮面(DR57)オートアクションで戦闘不能からHP1で回復,シナリオ1,常備化1つまで