

キャラクター名
ドゥーノ・ドメニカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
「ネクロマンシー」	わたしの放った攻撃はネクロマンシーの頭を貫いた。そのまま体が崩れ落ちる様子を今でも覚えている。
「童話」	物語が好きだった。誰かの描いた夢物語が好きだった。童話の登場人物に実際に会えたのなら…そう考えない日は無かった。
「溶けゆく物語」	石川五右衛門、ロビンフットにドン・キホーテ…だんだんと思いつける童話が頭から溶け出てゆく
「ふたりで」	暖かい部屋で窓の外に積もる雪を見た。今までと違い、この時はふたりで見たから楽しかったんだ。
「鳥籠の鳥」	閉じ込められてる小鳥がかいそう。あなたは、籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
「窓から」	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中。あなたがいた場所よりもずっと、ずっと奥しくて、外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
「たくさんと一つの弾」	機銃の弾薬をあるだけちょうだい。それと一発のハンドガンの弾薬も。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレア・デ・オルテア	憧憬	3 ①②③④⑤	
シルティア・エステアス	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		「そう在るべきで」（私は人形）		オート	-	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を見てもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		底抜けの善人（庇う）		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕		「僕の居場所」（対戦車ライフル）		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	-	自身	行動値+1
胴		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1