キャラクター名
トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	51	51	6	18	48	8
ボーナス	4	17	17	2	6	16	2
クラス修正	0	4	3	0	0	1	0
他修正		1	6				
能力値	4	22	26	2	6	17	2

HP	282
MP	318
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	聖鞭：イービルキラー	至近		36					
左手	ブラインドウィップS1	至近	-3	19					
頭部	ウィンドベレーS1					4			2
胴部	ライディングジャケットS1				1	7	0	2	-1
補助	懐中時計(時の砂時計)					3			2
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			22	0	26	0	17	32	9
スキル			3	71	14			29	12
その他			4	35	3			3	30
総計(右)			29	142	44	14	17	66	54 m
総計(左)			26	125					
総計(両)									
ダイス数			7 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	6		2	8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定	22			22	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
小物入れ	
天竜	
漆黒の星	
ムガ＝モリの角笛	
ジェミニカード	
リムブーストリフレクス	

現在重量：	5		
最大重量：	25	所持金：	570005
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾未装備	
効果：回避判定と同時に使用、その判定+SL+2								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果が発動せず、継続もせず即座に終了される。								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭装備	
効果：武器攻撃命中に+1d								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：回避判定+SL*2。シーン継続								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：「ステップ：～」の効果中、攻撃の命中判定、ダメージ、回避判定+SL								
ステップ：ウォーター	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：命中判定+SL*2。シーン継続								
エフェクトスキップ	★	10	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：判定の直前に使用。判定でダイス減少する効果(パワー、ギルドサポートは除く)を受けずに判定を行う								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定+1d								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：セットアッププロセス」の「ステップ：～」のスキルを2種類使用する								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：精神+2								
ラピディティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：敏捷判定+2								
	1	2		-	自身			
効果：								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「分類：騎竜」のアイテムを獲得する								
ライトニングライド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果：行動値、移動力+2+SL*2								

有名な一族だったが親が犯罪ギルドに手を加担していたことが発覚し家が没落。
家庭崩壊を起こしトレバー自身も逃亡したが手元には何も残らなかった。
その後ソフィアとヘレンと合流し、生きるために冒険者になった。

なお鞭を獲物にしている理由はかつて見た邪悪な魔物の群れをたった1人でなぎ倒した鞭使いの冒険者に密に憧れているためだったりする。

判定メモ
7d+25 命中
7d+28 命中(バトルダンス)
8d+28 命中(バトルダンス+アフターイメージ)

5d+44 回避
5d+53回避(ステップ：ダーク+バトルダンス+ドッジムーブ)
5d+58回避(ステップ：ダーク+バトルダンス+ドッジムーブ+トレジャー2)
6d+58 回避(ステップ：ダーク+バトルダンス+時計+ドッジムーブ+トレジャー2)
7d+58 回避(アフターイメージ+ステップ：ダーク+バトルダンス+時計+ドッジムーブ+トレジャー2)

バフ無しダメージ
2d+142 武器攻撃
2d+145 武器攻撃(バトルダンス)
2d+147 ワイドアタック(対象複数)

キャラクター名

トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイフパリー	★	3	Dr直後	-	自身	自動成功	短剣、双装備、防御中1回	
効果：	物理ダメージを武器の攻撃力分減少する							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣、鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
スペシャライズ：鞭	1	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭装備	
効果：	武器攻撃の命中、ダメージ+SL							
イクストリアン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果：	敏捷判定と感知判定+2							
デスブレイド	5	5	Dr直前	-	自身	-	シナリオSL回	
効果：	白兵攻撃のダメージに+行動値							
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「ワイドアタック」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する							
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃の命中、回避判定+1d。シーン継続							
ライドマニューバ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1d							
ツインフェンサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣、双装備	
効果：	武器攻撃の命中判定+1d							
ラビッドハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭装備	
効果：	武器攻撃のダメージ+敏捷							
インテュイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷判定+1d							
マジックカット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「ナイフパリー」が魔法ダメージにも適応される							
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	回避判定の直前に使用。							
イービルキラー	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	「聖鞭：イービルキラー」を獲得する。この武器はあなたのみ装備することができ、あらゆる効果で失われない。							
アクロバットドッジ	★	10	判定直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	回避判定の直後に使用。その判定を振りなおす							
デスゲイル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃の命中判定+SL+2							
ライトマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	聖鞭装備	
効果：	「分類：聖鞭」を使用した武器攻撃または光属性魔法ダメージを与える攻撃の命中判定+1d。							
ダガーアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣、双装備	
効果：	回避判定+SL+2							
ダッシュアタック	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動を行う。その戦闘移動を行った場合白兵攻撃ダメージ+2d							
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	「タイミング：ムーブアクション」のスキルを2種類使用する							
オーラブラスト	5	6	マイナー	-	自身	自動成功	聖鞭装備	
効果：武器攻撃と「ハイドロストーム」のダメージ+SL*3。攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらに攻撃のダメージ+精神。メインプロセス終了まで継続。								
シャインオーラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	聖鞭装備	
効果：光属性の攻撃を行う場合、同属性による防御・魔法防御力2倍の効果を受けない。さらに「光属性のダメージを受けない」効果を持つスキル、アイテム、パワーの効果を無視する。								

キャラクター名：トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がスキル、パワーの使用を宣言した時に使用する。そのスキル、パワーは効果が発動せず、継続もせず即座に終了される。								
天の火	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。武器攻撃のダメージ+CL*10								
魔の白刃	★	20	メジャー	-	単体	命中		
効果：使用時に属性を選択する。白兵攻撃を2回行う。この攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキル、パワーは使用できない。この白兵攻撃は選択した属性の魔法ダメージとなる。同じ攻撃に複数回攻撃しても、別々の対象を1回ずつに分けて攻撃しても良い。								
嵐の王	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「レイザーストーム」を「使用条件：シナリオ2回」にし、ダメージに+行動値する。								
アキュレイト(異才)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用判定+1d								
マインドクロック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値+精神								
空蝉	★	-	判定直後	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の直後に使用。その回避判定をクリティカルにする								
グレイテストオーラ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	聖鞭装備	
効果：「オーラブラスト」の効果を「武器攻撃と「ハイドロストーム」のダメージ+SL*3+器用+精神。メインプロセス終了まで継続。」に変更する。								
ライトブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 光属性ダメージおよび「サブウェポン：クロス」の効果+SL*5。								
サブウェポン：クロス	5	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。 その攻撃ダメージ+SL*5する。このスキルはあなたを対象に出来ない。								
デモンブレイカー	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	聖鞭装備	
効果：攻撃の命中判定にクリティカルした時に使用する。その攻撃のダメージ+SL*10。さらに、攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の場合、この攻撃のダメージはスキル、アイテムの効果によってダメージ軽減できない。								
フォールオブイービル	★	15	メジャー	武器	単体※	命中	聖鞭装備、シーン1回	
効果：「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」を対象にして使用。「分類：聖鞭」を使用した白兵攻撃を行う。そのダメージに+CL*5する。対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」かつモブエネミー、ソロエネミーの場合は 命中時にダメージロールを行わず即座に死亡させる。クリティカル時：ダイス増加								
ホーリークロス	★	100	メジャー	0Sq※	範囲(選択)	命中	聖鞭装備、シナリオ1回	
効果：[illegible]								
ホースマンシップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
トレジャーハンター1	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：								
アースノウレッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「使用条件：アーシアン」のスキルを習得できる。								
トレジャーハンター2	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： フェイト1点消費。選択した能力+2。シーン継続								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
フライトマニューバ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	飛行	
効果： 回避判定+1								
ホーム：ベルリール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値、敏捷基本値、感知基本値+1								
ファーストエイド	★	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果： 達成値10で器用判定を行う。対象の戦闘不能を解除し、HPを1 にする 。なお、対象は行動済みとなる								

キャラクター名

トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備重量制限+5							
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
インテンション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
クイックドリンク	★	3	イニチアシブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	即座に「分類：ポーション」を1つ使用する							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	行動値+2							
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	即座に「分類：ポーション」を1つ使用する							
シンボル：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷判定+1							
クイックエイド	★	-	イニチアシブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：								
トレイン：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+2							
トレイン：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+2							
トレイン：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+2							
セウウイング	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
シークレットフェイス(フェイス：セフィロス)	★							
効果：	未収得の「フェイス：～」を一つ選択し、そのスキルとして扱う。選択効果：任意の基本値2つを+1する(敏捷、精神)。							
スペシャルトレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
スペシャルトレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
スペシャルトレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
エクストリーマー(選択：器用)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+4							
スペシャルトレーニング：感知	★							
効果：	感知基本値+3							
ゴッドシーリン(選択：ブリガンティア)	★							
効果：	リアクション判定+1							