

キャラクター名	プレイヤー名				
ドルジ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バートル	Lv.1:	バートル	性別	男
称号クラス				年齢	20才
種族	ヴァーナ(狼族)			境遇	傷病
出自 (効果)	冒險者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	15	6	15	7	9
ボーナス	3	3	5	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	3	3

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ドミノ				2				
胴部	レザーアーマー				5			-1	
補助	クイックバンド						2	1	
装身具	シーフズツール								
能力値		5	0	7	0	3	13	8	
スキル	オーバーパス、アームズマスター、バタフライダンス、ハンティングアイ		3			1	5		
その他	地竜(レベル1)			2				10	
総計(右)		4	13						
総計(左)					7	7	3	12	23
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6 + 3 d	
トラップ解除	5	1	6 + 3 d	
危険感知	6		6 + 3 d	
エネミー識別	2		2 + 2 d	
アイテム鑑定	2		2 + 2 d	
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 11

最大重量： 18 所持金： 562 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値+1								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取つたらダメージ+[SLx2(8)]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする。								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得できる。								
コールドラゴン	1	4	フリーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： コンパニオンで取得した乗物に騎乗状態になる。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮しない。								
アームズマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 弓を使用した命中判定に+1D								
ウインドアタック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷(7)】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ムービングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	弓装備	
効果： ダメージ増加を行う。戦闘移動を行った場合、射撃攻撃のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+3する。								
ボディドライブ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果： 騎乗状態でなくとも「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL(1)D]する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知に+1D、失敗してもトラップが作動しなくなる								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値×2になる								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1D								

参加シナリオ:妖魔の森、幽霊戦車
エリンディル大陸東方のタルタル・ハン国出身の狼族
竜の名前はフフー
冒險者として旅をしていた母と草原の部族の父の間に生まれた
子どもの頃に騎竜の契約を交わし、訓練を兼ねて冒險にも何度か出でていた
その時に重傷を負い、一時期は生命も危ぶまれたが今は何やかんや元気にやっている
現在は冒險者の経験を活かして自分の部族の長に他国の様子を見てくるように命じられ、マジェラニカ大陸に流れ着いた
ライフパスはPSGのP286～287のエリンディル大陸東方の各表を使用
感知判定 2D+6
トラップ探知 3D+6
危険感知 3D+6
トラップ解除 3D+5+1
回避判定 3D+7
弓命中判定 3D+4
非騎乗時 基本攻撃力2D+11 移動力13になるので注意(攻撃力-2、移動力-10)
セットアップ:なしorボディドライブ(3)

■キャラクター名=

ドルジ

— プレイヤー名 —