

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
双子(57)	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手を何をしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
おば(84)	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。あかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが抱えていた存在そのものなのだから。
ダメな子	何もできなくて、いつもみんなの足を引っ張ってばかりだった。自分で自分が嫌になる。嫌がしい。こんな自分が嫌だった。それでもあきらめたくはなかった。今もそうなのだろうか？ みんなにダメな子だと思われているのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイシー/否	憧憬	3 ①②③④⑤	
シェグリット/とんぼ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【半壊】		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		【悪食】		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【シザーハンズ】		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【やせぎす】		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【手鏡】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1