キャラクター名
ノイス・シェフィールド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	??(兄ちゃんとおっさんの狭間)
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24	4
		敏捷度	8	8		25 + 1	4
体	4	筋力	10	14		28	4
		生命力	8	6		18	3
心	8	知力	12	22		42 + 1	7
		精神力	11	16		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	13						
レンジャー	9						
セージ	12						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
スローイング	IB30p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
双撃	IB30p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
連続賦術	IB32p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター ハンドガン型アルケミーキット,賦術の射程+10m	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ -2	16

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識,探索判定に+1のボーナスを得る
首	血水晶のチョーカー	HP-5,任意のタイミングでHP20回復
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗,生死判定+1
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
	ウエポンホルダー改	補助動作で2つまでの装備を収納可能(カードシューター)
左手	信念のリング	精神抵抗力+1
	不撓のバックル	ガンを精神抵抗力判定で受けることができる

その他メモ

世界をまたにかけるジャーナリスト。
ノイスの雑誌はあんまり売れてない。
売れない理由はセンセーショナルな記事を書かないから。
取材対象本人の同意がなければ、その記事は掲載しない、そんなポリシー。
今日も取材のために冒険者に同行する。

(バーサタイルリスト)
セッション「三巨頭の魔神」にて撮影。
強大な魔神に挑む冒険者たちが記録されている。
1ゾロで転ぶフィリアさんの姿も……。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノイス・シェフィールド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
小さな個人住宅	75				
クラウゼ流一刀覇王剣へ入門	150				
ドミネイターズマントを取得	30				
ドミネイターズマントを野伏化	20				
ドミネイターズマントを専用化	50				
ブラックベルトを多機能化	20				

名誉点 所持 1535 /合計 1880

一般装備品	(消耗チェック)		
	○□□○□□		○□□○□□
エンブレム「剣」	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	小さな個人住宅	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	バーサタイルx2	○□□○□□
羊皮紙(5枚)x10	○□□○□□	アルケミーキット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	酒の種x10	○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
保存食x20	○□□○□□		○□□○□□
割った指輪の数	○□□○□□		○□□○□□
割った腕輪の数	○□□○□□		○□□○□□
指輪のストックx6	○□□○□□		○□□○□□
腕輪のストック	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx60	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx73	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSx31	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSS	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒(自作)x10	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション(ボール)x3	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1(自作・ボール)x10	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション(自作・ボール)x10	○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション(自作・ボール)x10	○□□○□□	所持金 485 G	預金・借金 G
魔香水(自作・ボール)x10	○□□○□□		