

キャラクター名
八柳・翔志朗

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	殺傷	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	1			4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
常闇の剣	白兵	6r+6	6	20		達成値74以上なら装甲無視、60以上ならガード及びカバリング無視、対象のHPを0に出来たら5r10点HPを失う
木刀	白兵	4r+8	2	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		呪物汚染者	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 白兵技能でドッジを行える								
赤: アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 達成値+[LVx2]								
居合い	5	3	M/R	-	-	-	-	
効果: 達成値+[LVx2]、R1回								
黒: 勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直後に使用、達成値+[LVx3]、R1回								
拡散する影	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: 判定D-【精神】個、達成値+【減らしたダイス個xLV】(最大20)								
一闪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃を行う								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定D+LV個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

苗字が柳生の頃から続いて居る活人剣が派生し、『ただ一人斬る事を徹底された業が詰め込まれた剣術』である『鎌倉剣術』を継ぐ家系に生まれた男。その鍛錬と同時に別口で剣道も嗜んでおり、その筋の技術は高いものになっている。その分勉強は平均より低いものになってしまっているが、人の死に関わる箇所は徹底的に叩き込まれ、何度か死にかけたり死なせかけたりしてる為ギリギリのラインを弁える事は出来るようになっている。3年前、剣道場の帰りに気が狂ったかのような不審者に遭遇し、襲い掛かれた事がある。すぐさま所持していた木刀で対応した。相手が独りだった事と剣道での試合でも無い事もあり、業を繰り出し殴り倒した結果、死亡させた。当然直ぐに様々な問題となったが、結果的に示談となり逮捕されるという事は無かった。裏で何が起こったのかは未だに知らされていない。逮捕されることは無かったが学校中で噂が広まり不良としてのレッテルが貼られ特別仲の良い友人以外からは引かれるようになってしまった。剣道場にも出禁にされ、中学・高校でも友好な関係が多く築けずに居た分時間が余り、それを全て家系の鍛錬に費やしてしまっている。