キャラクター名
メレービースト　ケライノー

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	2	0	1			3
精神	4	0	0		-1	3
社会	0	0	2			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		ＲＣ	2		交渉	2	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の虚:融合	3		セットアップ					
効果：								
統制者の冠	1		常時					
効果： 原初の紫追加								
コンセントレイト：ウロボロス	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-3								
原初の赤：一閃	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 全力移動して攻撃する。								
原初の紫：赤河の支配者	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： ダメージを1ｄ10+10軽減								
原初の紫：援護の風	5		ｵｰﾄ					
効果： 判定ダイス+5個								
原初の白：栄光の血	3		ｵｰﾄ					
効果： 1ｄ10点ＨＰを失い、達成値+9								
原初の黒：フルインストール	1		ｵｰﾄ					
効果： 宣言したラウンド間、あるゆる判定ダイス+9								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アマルガムが出す配下(HP共有)です。
以下、デザイナーのこだわり。
・シンドロームはウロボロスピュアです、これは各アマルガムのシンドロームに原初エフェクトで合わせるためです。
・精神を１下げたのは、従者を意識しています。
・カバーリングエフェクト、ガードエフェクトは取りません。回数制限無いのは戦闘長くするだけなのと、HP共有なのでカバーリングが意味をなさない。ガードするなら武器のみで行きましょう。
・なお、ダメージ軽減エフェクトは合ってもいいとする。ラウンド一回制限を持ってる個体が一ついたっていい。
・固定によって上下があるか、枠割分担あるといい感じじゃないですか？マスターレギオンみたいなイメージです。