

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1410		大切な人と生き別れている 育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	12	3		18	3
		敏捷度	6			9	1
体	12	筋力	12	4		28 + 2	5
		生命力	11			23	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	15	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	ライダー	1
コンジャラー	1		
プリースト/グレンダール	4		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	4	7	5	9	鎧 特注チェーンメール		21	-2	7
グラップラー	0				盾 グレートウォール		20	-1	3
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	2	11

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 2	11	35	操霊魔法	1	2			
						神聖魔法	4	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 2/×	2d+ 2	2d+ 7	2d+ 7	36							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首	グレンダールの聖印	僕が信仰する神様の紋様を模った聖印だ			
背中					
右手	マジテックの腕輪	とても希少な物らしい。効果の程は分からない	左手	筋力の腕輪	力を底上げしてくれる魔道具だ
腰	ブラックベルト	新調した黒革のベルトだ。魔法の品らしくとても丈夫だ			
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
その時なぜそう思ったのだろう。燭台の火を消そうとした時に気まぐれが起きた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
「……そうだ、ひとつ昔話をしよう」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
揺れる明かりの中に浮かぶ自身の影に喰られるように、ふと伝えておかなければと思ったんだ。今までの事と、これからの事を。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
昔々あるところに両親と慎ましく暮らしている男の子がいた。まだ歩けるようになったばかりの彼には両掌を握り返す二人こそが世界の全てだった。毎日野山を駆けて遊び、飯を食い、他愛のない事で笑い合う幸せな日々だった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
『ドワーフ郷土料理』	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
ドワーフは洞窟や山岳地帯に暮らし炭鉱を作ったり鍛冶をして生活しているものが多い。《ドワーフ風》というのはそれら一帯の地理特性を	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞

[illegible][illegible]