

キャラクター名
一松(固定値厨遠距離火力)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	98:
秘密	82:

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
カラ松		3 ①②③④⑤		
十四松		3 ①②③④⑤		
トド松		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある時、攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1しても良い
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン終了時および戦闘終了時にパーツ1つ損傷
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で損傷しない
頭		たからもの		オート	なし	なし	本
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1