

キャラクター名 アリサ・リーエンベル	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	840				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		21 + 2	3				
体	7	敏捷度	8	4		19	3	マジテック	1		
		筋力	8	5		20	3	レンジャー	9		
心	7	生命力	8	6	3	24	4	エンハンサー	7		
		知力	8	2		17 + 1	3				
		精神力	8	4		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
ポーションマスター	2123p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
命中強化	2-230p	p	
練体の極意	2-231p	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
アンチボディ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬魔の剣	2H	16	2	2d+ 16	10	15	31										
形状射撃の魔法に対して命中0.4で命中判定。成功した場合消滅																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 12	7	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復時MP1点回復。1日冒険者レベルまで。
耳 アクアマリンイヤリング	物理ダメージ+1、被物理ダメージ-1
顔 アイソアーマスク	防護点+1
首 光のアミュレット	アンデットに対して回避、生命、精神抵抗+1
背中 スマルティエのロングマント	
右手 スマルティエ器用の腕輪	割れない
腰 スマルティエの武道帯	リカバリィ効果量+生命B
足 立ち寝のレギンス	睡眠、気絶で転倒しない
その他マジスフィア小	

装備品	説明
左手 スマルティエ知力の指輪	割れない

その他メモ	自動失敗チェック
「あの子が平和に生きられる世界を守る。そのために僕は騎士になったんだ。」	□□□□⑤
幼いころ、アルシオーネの才覚を知り、その時からずっと女である以上に、ただ一人の騎士として在る道を選び抜いた騎士団長。周囲と比べても、お世辞にも才能に恵まれたわけでも、特別な血筋にあるわけでも無かったが、硬く曲がらぬ信念を貫き、弛まぬ研鑽の上に成り立った実力は確か。	□□□□⑩
女だからと馬鹿にされても、女だからと舐められても、決して腐らず己の存在を証明し続け多くの部下に慕われる。	□□□□⑮
が。	□□□□⑳
	□□□□㉑
その全てはあの子を。民を。領を守るため。地位や名声はその結果付いてきた付いてきたものに過ぎず。民を。領を守るために立ち上がるのは、全てあの子が居るから。	□□□□㉒
	□□□□㉓

