

キャラクター名 ダーバフ王の親友シゲ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	森羅導師	<b>性別</b>	漢	<b>年齢</b>	18693810
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	濡れ衣を着せられたことがある		
<b>経験点</b>	290		自殺を試みたことがある 故郷の場所を知らない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			15	2	セージ	2		
敏捷度	10			18	3	アルケミスト	2		
筋力	4			14	2	ドルイド	5		
生命力	6	1		17	2				
知力	11	3		26	4				
精神力	12			24	4				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
	ターゲッティング	1-280p			p
	MP軽減/ドルイド	1-283p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
一週間分の保存食	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
カード緑Bx22	○□□○□□
カード緑Ax15	○□□○□□

宿り木	○□□○□□
シンボルx5	○□□○□□
奈落の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 20	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
濡れ衣を着せられカラッと揚げられたシゲ 何度も投身自殺を試みるうちに死神になっていた 故郷を知らないシゲは尸魂界という第二の故郷を作り上げた	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㊳ ○□□□㊷
マテリアルカード価格 B 20G A 200G S 2,000G SS 20,000G 粗製マテリアルカード B10~99 G A100~999 G S1,000~9,999G SS10,000~ 粗製マテリアルカード (1枚あたり製作に10分)	