

キャラクター名  
ユキムラ・サナダ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1240				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			16 + 2	3
体	8	敏捷度	10			18	3
		筋力	10	1		19	3
心	5	生命力	9			17	2
		知力	5			10	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

戦闘特技		
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
頑強	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
チャージ	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	8	20										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	8	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
契約書	○□□○□□
縮小の札・2	○□□○□□
アウエイクンポジションx2	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
出費	○□□○□□

奈落のかけらx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	5	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉚
	○□□□㉞