キャラクター名

オーニロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
パーティー	
手品	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トト	信頼	3	①②③④⑤	
○○（春宮ちゃんのキャラ）	愛憎	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		私と円舞曲を…！		ラピッド	1	自身	追加取得分　円舞曲
腕		錆びた園芸鋏		アクション	2	0	白兵1+切断　防御によって軽減されない（切断判定+2）
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、バトル終了時にこのパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		螺子巻き		オート	なし	自身	損傷した場合行動値+2
胴		あなたへのプレゼント□		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際　判定値8（ジャッチタイミング発生）「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
胴		おにいちゃんの写真		オート			赤のナイトに似た男性が写っている
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際狂気点増加を受けない
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	BPにおいて攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバ使用できない
メインクラス		必中		オート	なし	自身	BPにおいて攻撃判定値「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい
サブクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる