

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	喪失
出自(効果)	戦争孤児			目標	終結

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	25	6	21	14	12
ボーナス	3	2	8	2	7	4	4
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	9	3	8	5	5

HP	59
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	スターシャイン	至近	-2	7	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	歪みの衣					6			
補助	形見の指輪				1	2	2		
装身具									
能力値			3	0	9	0	5	17	8
スキル									
その他					5				
総計(右)			3	2					
総計(左)			1	7	17	8	7	16	8
総計(両)			1	9					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動		
効果: スキルの効果を打ち消す								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 精神との対決に勝利時対象が逆上								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D6								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: SLD6+CLの貫通ダメージを与える								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	1/MP	
効果: 対象が受けるダメージを-SLD6								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL個取得する								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ファミリアアタックの判定に+1D6								
ファミリアレンド	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ファミリアアタックの効果+SL×3								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果: メジャーと同時にファミリアアタック								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷判定+2								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: サモナースキルを場面(選択)に								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力、器用、敏捷基本値+1								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知基本値+3								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値+3								

所持品

使い魔

