キャラクター名: フィリア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
			奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3			20	3
		敏捷度	6			23	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	6			13	2
心	3	知力	12			15	2
		精神力	2			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	3	22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少期に両親と死別している。大切な人を失った悲しみから、これ以上大切な人を失いたくないと強く願っている。そのため自分の仲間以外はどうでもよく思っており、目的遂行のためならどれだけ殺しても構わないと思っている。成人と同時に秘密結社［黄金の夜明け］を組織し、カモフラージュのため冒険者になる。組織の者たちだけの世界を作るため、神を目指す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟