

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力を変更し二刀		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	5～7歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	8	2		18 + 2	3
体	10	筋力	8	3		21	3
		生命力	12	2		24	4
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	ライダー	1
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	5		
バード	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム 称号	点数
ジャイアントアーム			10
		名誉点所持 115 /合計	125

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	4	7	7	7	鎧	ブレストアーマー	10		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	7	5

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 7	5	39						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 3		2d+ 7	2d+ 9	2d+ 6	9						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	耳栓	大妖精からもらったものダ。普段はつけない。コソパッタイ			
顔					
首	幸運のお守り	洞窟のタカラバコに入っていた。青いトリだった、けど今はバツ印ダ			
背中					
右手	知力の指輪	小さな指輪ダ。魔法のチカラがあるそうダ	左手	敏捷の腕輪	細い腕輪ダ、ミニコナが早くなる道具ダ。オシのラズリは先手を奪取ることが。だからこの腕輪はとてもタイゼツダ
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
ミノタウロスウィークリングを改変した蛮族ボガードPC 種族特徴【剛力】の効果をも【二刀】に変更 【二刀】[用法:1H]の武器を【両手持ち】を用いて近接攻撃を行う場合、一度の攻撃につき追加ダメージが1点上昇する。 種族特徴強化 レベル6時：【二刀】が強化され追加ダメージがさらに1点上昇(合計一度の攻撃につき2点)になります。 レベル11時：【二刀】が強化され追加ダメージがさらに1点上昇(合計一度の攻撃につき3点)になります。 冒険の目的： 我はいたい誰であろう？ 集落を追われ森へ落ち延びてから幾度太陽が昇ったか。草木を掻き分け獣を狩っては血肉を喰らい、歯向かう蛮族を挫いては従え引き連れて数を増やし、集落の真似事をし生きてきた。己の手に入れられなかった部族の長という地位に未練があったわけではない。我はそこでただ生きていただけだ	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴