

キャラクター名
ボウ射手

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3	3	27	4
体	8	敏捷度	10			20	3
		筋力	9	3		20	3
心	5	生命力	2	1		11	1
		知力	7			12	2
		精神力	8	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
狙撃	1-293p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	12

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 14	10	4											
ファストボウ 射程30m,アビスカースC値-1	2H	20		2d+ 14	10	13	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
徹甲矢(12本)x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8280 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	5	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	スポッタードール 狙撃時命中+4
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---