

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 グレース _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	51
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	3760		大きな嘘をついていた 師と呼べる人物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	7		26 + 2	4				
体	10	敏捷度	7	4		20 + 1	3	フェアリータイマー	6		
		筋力	6	2		18	3	スカウト	7		
心	10	生命力	10	1		21	3				
		知力	5	7		22 + 2	4				
		精神力	7	2		19	3				

戦闘特技			言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	p	妖精語	○	
両手利き	1-283p	p			
魔力撃	1-292p	p			
マルチアクション	1-292p	p			
変幻自在	1-282p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7	3
グラップラー	0				盾			
フェンサー	8	12	11	11	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	11 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス+1	1H	5		2d+ 13	11	12	10										
ライトメイス+1	1H	5		2d+ 13	11	12	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 11	3	45	妖精魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 11	37						

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____	_____	_____
耳	_____	_____	_____
顔	ディスプレイガージェット承認の腕輪	_____	_____
首	幸運のお守り	_____	戦利品判定+1
背中	セービングマント	_____	抵抗、回避失敗時の魔法ダメージ-4
右手	敏捷の指輪	_____	_____
腰	_____	_____	_____
足	宝石ケース	_____	使用宝石は火、水、光の三契約
その他マルチエの叡智の腕輪		_____	
左手	レインボーリング	_____	補助で半径10mが光る

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由「他に生き方がなくて」	□□□□⑤
2d6+2d6+2d6 冒険者 [編集]	□□□□⑩
<BCDice : マイケル>System-BCDice2023/9/2 20:21	□□□□⑮
DiceBot : (2D6+2D6+2D6) → 6[1,5]+8[5,3]+4[2,2] → 18	□□□□⑳
マイケルSy5h47Kj2023/9/2 20:21	□□□□㉑
2d6+2d6+2d6 冒険者	□□□□㉕
<BCDice : マイケル>System-BCDice2023/9/2 20:21	□□□□㉙
DiceBot : (2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+10[5,5]+10[6,4] → 29	□□□□㉚
マイケルSy5h47Kj2023/9/2 20:21	□□□□㉜
2d6+2d6+2d6 冒険者	□□□□㉞

