キャラクター名: サン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感・ホイッスル		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	47歳
冒険者Lv	7	経歴	負けず嫌いと称されたことがある		
経験点	760		競い合う友人がいた		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	4	3	20 + 2	3
		敏捷度	3	1	3	14	2
体	5	筋力	2		-3	4	0
		生命力	6	2	-3	10	1
心	10	知力	18	4		32 + 1	5
		精神力	7	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	7		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
パイカ種	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	6			
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由は「友人に勧められて」
料理人2商人3元締め5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 妖精使いの宝石x6
- アウェイクポーションx3
- マナチャージクリスタル5点x3
- 魔晶石5点x10
- べっこう飴x50
- 保存食x40
- 食器セット
- 調理道具セット
- 小型ナイフ
- ランタン
- 油x5
- 火縄壷
- 知力の指輪x5
- テント（6人用）
- 魔香草x15
- 蒸留酒x10

所持金	預金・借金
6535 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 71 /合計 71