

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	12	10	15	12	6
ボーナス	2	4	4	3	5	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	7	4	2

HP	55
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	12	8
スキル	スピードショット							1	5
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)					6	10	4	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーションX5 (ポーションホルダー)	

現在重量： 5
 最大重量： 12
 所持金： 310
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 1点でも攻撃でHPダメージを与えたらBS放心付与								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+4[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定+1d								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ0直前		自身	自動		
効果： 攻撃ダメージ+3 (SL) d								
サブライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密	
効果： 命中判定+1d・ダメージ+3 (SL) dの武器攻撃を行う								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シーク・シナリオ	
効果：対象が「タイミング：パッシヴ・アイテム」以外のスキル使用宣言時に使う。そのスキルは効果発揮・持続せずに即座に終了となる。そのスキルは効果発揮せよとも使用済みになる								
アームズマスタリー：弓	1		パッシヴ		自身		弓使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1d。複数の《アームズマスタリー：〇〇》の同時適用不可								
ホークアイ	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 射撃攻撃+9 (SLx3)。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
アキュレイトショット	1	8	効果参照		自身	自動		
効果：《イーグルアイ》か《ホークアイ》と同時使用。そのスキルの効果の「この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する								
ディスペリア	1	3	ディスペリア		自身	自動		
効果：隠密状態になる。但し、敵キャラとエンゲージ中は使用不可。(他のスキル・アイテムなどの効果で敵キャラとエンゲージ中でも隠密状態になることができる場合を除く)								
スピードショット	1		パッシヴ		自身		目・銃・銃・電撃・電撃	
効果： 装備中の武器の「行動修正値」が0未満の場合、「行動修正値：±0」に変更する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

使用経験点：120点 (Lv5までの経験点(100点) + 一般スキル・クラスロール・誓約取得分(20点))
 初期所持金：4000G (こっちが正しいです)

