

キャラクター名  
口裂け女

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	85
肉体	5	0	0	2		7	行動値	9
感覚	1	0	0	3		4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
呪いの刻印	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソトレイト	3		マイナー			自動		
効果: 骨の剣								
骨の剣	3		マイナー					
効果: 骨の剣を作る								
デモンズウェブ	1							
効果: 対象が受ける(予定の)HPダメージを-[LV+1]D点。1ラウンドに1回まで								
貪欲なる拳	3		白兵					
効果: 白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個								
イベイジョン	1							
効果: 16								
貫きの腕	1							
効果: 対象はガードを行なえない。この攻撃に対してカバリングを行なった場合、ガードを行なったものとしてダメージを算出できない。このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-3個する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで								
異形の祭典	3							
効果: 撃の対象を[LV+1]体に変更する。このエフェクトは1シーンに1回まで								
妖の招き	3							
効果: 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。このエフェクトは1シーンにLV回まで								
餓鬼魂の使い	3							
効果: 対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒のランクは3とする。このエフェクトは1シーンにLV回まで								
殺意の壁	1							
効果: メインプロセスの間、対象が行う白兵攻撃の攻撃力を-[LV□3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで								
大蛇の尾	1							
効果: 白兵攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの硬直を与える。								
ハンティングスタイル	3							
効果: 戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行なえる。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けけない。このエフェクトは1シーンにLV回まで								
形状変化: 剛	3		マイナー					
効果: シーンの間、あなたの攻撃の攻撃力を+[LV□2]								

種別: 白兵 技能: <白兵>  
 命中: -1 攻撃力: + [LV+5]  
 ガード値: 6 射程: 至近

(7+3)dx7-1 骨の剣+ハンティングスタイル+大蛇の尾+貪欲なる拳 異働  
 判定D+8 硬直付与

(7+3)dx7-1 骨の剣+異形の祭典+餓鬼魂の使い+貪欲なる拳 惨劇  
 判定D+8 ランク3邪毒付与

