

キャラクター名 レスカ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化
生まれ	戦舞士	性別	女
		年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	特定の装備を身につけられない
経験点	12190		誰かを殺した 神になる

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6		22 + 1	3	ファイター	7		
体	10	敏捷度	11	4		27	4	エンハンサー	2		
		筋力	6	3		19 + 2	3	アルケミスト	2		
心	6	生命力	2	5		17	2	ライダー	7		
		知力	7			13	2	バトルダンサー	1		
		精神力	5	5		16	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
牽制攻撃	1-286p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
探索指令	
攻撃阻害	
騎獣強化	
チャージ	
人馬一体	
特殊能力解放	
トランプル	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 215 /合計 215	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルスピア	1H騎	20	-1	2d+ 9	10	11	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
救護草x10	○□□○□□	
魔香草x8	○□□○□□	
	○□□○□□	
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□	
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□	
俊足の指輪	○□□○□□	

所持金	8785	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	11	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

— その他メモ —

ランドール地方の忘れられた遺跡にて、神へ至る剣を守るスプリガン一族の女。剣を守るために、襲撃する蛮族や魔神を退けるうちに、敵対者が欲しがらる剣に魅入られ、守護者でありながらその剣に手をしてしまった。直後、他の守護者であるスプリガンたちに「一族の裏切り者」であり「剣を不当に手にした」者として、殺されそうになる。瞬間的に神に近い力を手にしたレスカは、自分を糾弾する一族の一人を力のまま殺めてしまう。それがきっかけに、神へ至る剣に呪われた。それは、今後の人生において、剣を手にすることができない呪いだった。

呪いに抗えず、剣を手離れたレスカは、一族から逃げ出す。その後、一族の追手から逃げつつ、一度手にした神の力を得るべく、冒険者となり強さを求め始める。いつものように追手から逃げてフレジア森林国にきたレスカは、泊まっている商館船に乗り込んだ。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗