

キャラクター名

ビオラ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 15 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 16 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 1 | 1 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 0 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 人形 | 可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がたりちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら今のあなたはまさに、その人形じゃないか |
| ひとりぼっち | ずっと寂しくて、一人ぼっちで友達が欲しかった。この世界は嫌なことがいっぱいだけど、信じられる友達はいる。その事はあの頃よりも素敵のこと |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
|--------------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| たからもの（ぬいぐるみ） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| シュカさん | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| フェイリアさん | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | | | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 行動値+2 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル5改造パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| | | 歯車の人形 | | オート | 0 | 0 | アクションマニューバを一つ選ぶ。そのアクションマニューバに基準を付ける。ただし、一回行動で複数のアクションマニューバの装備箇所の基本パートを一つ獲得する。 |
| サブクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒 |
| ポジション | | 看破 | | オート | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+爆発 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2or妨害2 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみダメージに対して常に防護1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1(時計仕掛け) |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意に基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | たからもの（ぬいぐるみ） | | オート | なし | 自身 | 戦闘終了時に任意の狂気点-1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |