キャラクター名
天支克水

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	171 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	3			4
感覚	1	0	3			4
精神	5	0	3			8
社会	1	1	3			5

HP	186
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	10	
回避			知覚			意志	1		調達	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ「Ruler's Code」	交渉	20r+10	@7	38		対象：範囲選択、この攻撃をガードした場合、HPを15点減少

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ユニークアイテム：詩聖の書	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
Eロイス：メタワーディング：ティランザナイト	P	N		
Eロイス:執念の残滓	P	N		
Eロイス：苦痛のこだま	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 30	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ノイマン	3		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：Ｃ値-3(下限値7)								
言葉の刃	5		ﾒｼﾞｬｰ			交渉		
効果：攻撃力7の交渉攻撃、装甲無視								
虚構のナイフ	3		ﾒｼﾞｬｰ			交渉		
効果：攻撃力+9								
神機妙算	3		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：対象を範囲選択に変更。シーン3回まで								
無形の影	1		ﾒｼﾞｬｰ			特殊		
効果：判定を精神に変更								
原初の赤：エネルギーマイスター	5		ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：ガードを行った敵のHPを15点減少させる。								
	★							
効果：								
異形への変貌	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：シーン間、侵蝕率によるダイスボーナスを２倍にする。								
螺旋の悪魔	5		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：攻撃力+15し、暴走付与								
影の武具：赫き鎧	3		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：HP3点消費し、装甲値								
原初の紫：氷雪の守護	4		ｵｰﾄ	至近	自身	自動成功		
効果：ダメージ直前に使用、ダメージ軽減5ｄ10								
雲散霧消	4		ｵｰﾄ	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果：ダメージ直前に使用、ダメージ軽減15点。ラウンド１回								
フェイタルヒット	4		ｵｰﾄ	至近	自身	自動成功		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ+4ｄ10								

キャラクター名：天支克水

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の白：マグネットムーブ	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	30ｍ	単体	-	80	
効果：対象を自身のエンゲージに引き寄せる。シーン１回								
裏切りの真名	2		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	範囲(選択)	自動成功	120	
効果：対象に、３ｄ10+[対象自身の侵蝕率÷10(端数切捨て)]点のﾘｱｸｼｮﾝ不可ダメージを与える。シナリオ1回								
原初の虚：創造主の技	1		ｵｰﾄ	至近	自身	自動成功	120	
効果：判定直前に使用、達成値+4ｄ10。								
万象の虹	1		ｵｰﾄ		効果参照			
効果：シーン内で使われたエフェクトを1つ選択する。シーン中、選択したエフェクトを1つ獲得する。シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								