キャラクター名
アイリス・マテリアル

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	5
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	傭兵	**運命**	手練/災難	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	8	2	25	55 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	60
MP	53
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	L96				5	10		2	
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		20	0	8	44	0	8	25	0
アーツ					10	15		-15	
その他					-9	30			
総計(1)		20 %	0	8 %	50 %	61	8 %	12	5
総計(2)		20 %	0	8 %	45 %	51	8 %	12	5
総計(両)		20 %	0	8 %	50 %	61	8 %	12	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できない あなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
スナイプ	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《カスタムショット・ライフルLv1》以上ラウンド開始時、使用できる あなたの行動値を、このラウンド中−[(3×アーツLv)までの任意の値]する これにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに+3、ショットの射撃命中に+2%する他の効果によりあなたの行動順が変更された場合、この効果は適用されない							
シャワード・ブロー	3/3	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 判定を要する攻撃の直前に1回だけ使用可能。その命中率に-[5xAL]、ダメージに+[5xAL]							
クラッシュ・ブロー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提:《シャワード・ブローLv3》以上 《シャワード・ブロー》の効果の「白兵命中または射撃命中を−5×[アーツLv]%し、攻撃ダメージに+5×[アーツLv]」を「白兵命中または射撃命中を−3×[アーツLv]%し、攻撃ダメージに+10×[アーツLv]」に変更する							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

空きカン、花火、ラブレターから、クリーチャーにモルフにジェネシスまで――
一般人以外ならなんでも撃ちます！

「シモ・ヘイヘとハンス・ルーデルに憧れているんです！」

手練のスナイパーさん
前世では誤射して爆弾を爆発させまくっていたとかなんとか

母親が死んでしまい遠い親戚である叔父の所に預けられることになった
叔父は優秀なハイランダーであり軍事関連でも名が知られているらしい
母親が死んだことで無気力になっている所に叔父から銃を教えられ、
なぜかのめりこんでしまった今では立派なハイランダー兼スナイパーである

「おはよう！私はアイリス、どこにでもいる普通のスナイパーだよっ」
「空きカン、花火、ラブレターなどなど、一般人以外ならなんでも撃てるよ！」
「憧れの人物はシモ・ヘイヘとハンス・ルーデルです！よろしくね！」